

DIREZIONE DIDATTICA IV° CIRCOLO SANREMO

Via Dante Alighieri 216 – 18038 SANREMO
Tel. 0184 535935 – 0184 1955113 Telefax 0184 501266
Indirizzo e-mail: imeeo14005@istruzione.it
Casella PEC: 4circolosanremo@pec.it

PIANO DELL'OFFERTA FORMATIVA

ANNO SCOLASTICO: 2010/11

SCHEDE ILLUSTRATIVE DEL PROGETTO

Sezione 1 - Descrittiva

1.1 Denominazione progetto

CODICE E DENOMINAZIONE DEL PROGETTO:

Scuola Digitale

1.2 Coordinate generali del progetto

CAPO PROGETTO: Simona Secone Liliana Longo

RESPONSABILE NEI PLESSI:

Goretti

- Ada Fini

Madre Francesca

- Adriana Silingardi

Tinasso

- Patrizia Cardone
- Nadia Cupisti 5°-6° sez.

Borgo

- Simona Secone

Castillo

- Anna Maria Colle Conte
- Sonia Taggiasco

Rubino

- Liliana Longo

ORDINE DI SCUOLA PER CUI IL PROGETTO È STATO PREDISPOSTO: Infanzia e Primaria

AREA DISCIPLINARE: L'informatica può essere utilizzata in tutte le aree, singolarmente o in modo trasversale e interdisciplinare

1.3 - Risorse interne ed esterne coinvolte

DOCENTI:

DOCENTI PRIMARIA:, Colle Conte Anna Maria, Liliana Longo; Simona Secone, Taggiasco Sonia

DOCENTI INFANZIA: Cardone Patrizia, Cupisti Nadia, Fini Ada, Giaccardi Franca, Silingardi Adriana

PERSONALE A.T.A.: nessuno

PERSONALE ESTERNO COINVOLTO:

Personale tecnico per

- Installazione LIM
- Installazione/aggiornamento di un antivirus
- Controllo e sistemazione dei pc collocati nei laboratori e della regolarità delle licenze
- Controllo e sistemazione dei pc collocati nelle classi e della regolarità delle licenze

ALTRE ISTITUZIONI SCOLASTICHE CHE HANNO COOPERATO AL PROGETTO: nessuna

ENTI PUBBLICI E PRIVATI CHE COLLABORANO AL PROGETTO CON O SENZA FINANZIAMENTI: nessuno

1.4 – Classi interessate dal progetto

Indicare con esattezza le classi coinvolte nel progetto plesso per plesso

PLESSO:Borgo Rodari

PLESSO:Castillo

CLASSI:12 (tutte)

CLASSI:9 (tutte)

PLESSO:Rubino

PLESSO:Goretti

CLASSI:10 (tutte)

CLASSI:gruppo 5 anni

PLESSO: Madre Francesca	PLESSO: Tinasso
CLASSI: a-b-c-d- (gruppo 5 anni)	CLASSI: gruppo 5 anni

1.5- Altri eventuali destinatari del progetto oltre alle classi

Gli insegnanti del Circolo che fruiscono i dei servizi helping, checking e tutoring
Le persone anche non del Circolo che hanno scelto di iscriversi e fruire dei gruppi virtuali
Le persone che visitano il sito internet
Le famiglie a cui sono rivolte le nostre azioni comunicative e informative












1.6 - Durata

<i>Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua, illustrare le fasi operative individuando le attività da svolgere in un anno finanziario separatamente da quelle da svolgere in un altro.</i>
L'intero anno scolastico




1.7 - Obiettivi

Descrivere gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate. Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.

OBIETTIVI

-  Promuovere in tutte le classi del Circolo un'alfabetizzazione multimediale adeguata.
-  Favorire un approccio corretto dei bambini nei confronti della tecnologia intesa come strumento e come risorsa.
-  Favorire un approccio autonomo e in forma ludica all'elaboratore elettronico, inteso come mezzo potente di apprendimento e di trasmissione culturale.
-  Contribuire a sviluppare la potenziale creatività attraverso l'uso di sistemi hardware e software specifici, favorendo l'organizzazione interdisciplinare delle conoscenze.
-  Abituare gli alunni alla padronanza dei meccanismi costruttivi della conoscenza e della comunicazione, permettendo a ciascun bambino di interagire con il computer secondo le proprie risorse e competenze e i propri ritmi di apprendimento.
-  Potenziare gli apprendimenti degli alunni in difficoltà anche per disabilità attraverso l'uso di parecchi software didattici specifici.
-  Mettere a disposizione degli alunni nuovi strumenti espressivi, dove sviluppare e incrementare attitudini e conoscenze.
-  Ampliare la partecipazione, l'interesse e la motivazione ad apprendere degli alunni, con un coinvolgimento a livello manipolativo, spaziale, ideativo e cognitivo
-  Arricchire l'intervento formativo della scuola favorendo l'acquisizione di tutti i fondamentali linguaggi attraverso la padronanza dei diversi media.
-  Organizzare l'ambiente scolastico di apprendimento in senso multimediale, rendendo comuni e diffusi in tutte le classi l'elaborazione testi, il disegno elettronico, l'utilizzo del Cd Rom e di Internet a scopo didattico, moltiplicando le possibilità espressive degli alunni.
-  Utilizzare programmi diversi per la realizzazione di vari prodotti.

FINALITA' EDUCATIVE DEL PROGETTO

-  Promuovere nel docente l'utilizzo delle tecnologie durante l'attività didattica
-  Promuovere azioni a carattere organizzativo e divulgativo per favorire l'informazione e la comunicazione con l'esterno ed approfondire il sistema di documentazione interno
 - Produrre materiale per l'archivio scolastico.
 - Curare l'aggiornamento del sito Web della scuola
 - Incrementare la quantità di informazioni disponibili nel sito web
 - Realizzare una presentazione della scuola su supporto cartaceo e digitale da utilizzare al momento delle iscrizioni
 - Realizzare una presentazione del POF da consegnare alle famiglie
 - Realizzare biglietti, volantini, locandine per informare le famiglie circa spettacoli e/o avvenimenti importanti
-  Ampliare le dotazioni informatiche e multimediali del Circolo, ottimizzare le aule del Circolo, acquistare il materiale di facile consumo relativo agli strumenti multimediali del Circolo (scuola dell'Infanzia e scuola Primaria)

METODOLOGIA

La metodologia viene liberamente scelta dai singoli insegnanti

ATTIVITA' CURRICOLARI PREVISTE

Azione didattica

Ogni singola classe deciderà autonomamente l'attività da realizzare tra le seguenti:

- Elaborazione testi ed ipertesti: testi di vario genere, giornalini scolastici, veri e propri libri elaborati, impaginati, illustrati e rilegati con raffinatezza tipografica dagli alunni. Questa attività è particolarmente importante poiché da una parte realizza il raccordo tra il "Progetto Biblioteca" e il progetto multimediale e, dall'altra, contribuisce a trasformare gli alunni da semplici utenti a produttori di cultura.
- Disegno elettronico e grafica: la spontaneità e la creatività dei bambini viene potenziata dall'uso di dispositivi elettronici nella realizzazione dei tradizionali disegni.
- Presentazioni realizzate con power point (o altro) di ricerche e approfondimenti su argomenti di interesse comune. Es. ciclo dell'acqua, la preistoria ecc. in collegamento con il progetto di ricerca documentaria.
- Produzione di CD-ROM contenenti unità didattiche tematiche sotto forma di testi, immagini, suoni, musiche, parlato, animazioni e video e documentare le attività didattiche svolte

ATTIVITA' EXTRA CURRICOLARI PREVISTE

Azione informativa

- Realizzazione di presentazioni multimediali per illustrare i fini ispiratori della nostra azione educativa, le peculiarità del nostro Circolo, le attività e i progetti proposti.
- Realizzazione volantini, locandine, biglietti
- Aggiornamento periodico del sito web della scuola
- Gestione dei gruppi virtuali "Fermoposta 4" per la circolarità delle informazioni tra gli insegnanti del Circolo e "Crasimperia" per le risorse per l'inserimento degli alunni stranieri nelle classi

Ottimizzazione risorse informatiche

- Ottimizzare le aule informatiche attraverso l'acquisto di nuovi strumenti multimediali e di materiale di consumo

Aggiornamento

- Creare occasioni o mini corsi per mostrare l'uso e l'utilità delle LIM ai colleghi dei plessi

1.8 – Monitoraggio e valutazione: quando, come

La valutazione del Progetto viene effettuata in itinere con report intermedi e a fine anno attraverso una relazione finale

1.9 - Modalità di presentazione del lavoro

<input type="checkbox"/> RELAZIONI SCRITTE	<input type="checkbox"/> AUDIOVISIVI	<input type="checkbox"/> MOSTRA	<input type="checkbox"/> DOSSIER
<input type="checkbox"/> CONFERENZE	<input type="checkbox"/> DISEGNI	<input type="checkbox"/> FOTO	<input type="checkbox"/> CD ROM

PUBBLICAZIONI SUL SITO E DIFFUSIONE DI MATERIALE INFORMATIVO

2 – Risorse necessarie